

La division euclidienne

1 La définition de la division Euclidienne

Sur l'anneau \mathbb{Z} des nombres entiers, la division euclidienne est définie grâce au théorème d'existence et d'unicité suivant :

Théorème 1.1 Soient a et b deux nombres entiers. On suppose que b est non nul. Alors, il existe un couple unique (q, r) de nombres entiers tels que :

$$\begin{cases} a = bq + r \\ 0 \leq r < |b| \end{cases}$$

2 Algorithmes de division euclidienne

2.1 Algorithme d'Euclide

On suppose dans la suite que $a \geq 0$ et $b > 0$. Il est facile de voir qu'on peut toujours se ramener à ce cas.

L'algorithme qui est conceptuellement le plus simple pour calculer le quotient et le reste de la division euclidienne de a par b consiste à soustraire autant de fois b de a qu'il est possible, jusqu'à obtenir un reste $< b$. Voici l'algorithme correspondant :

```

division:=proc(a,b)
  local r, q, u;

  r := a;
  q := 0;
  while (r >= b)
    do
      r := r - b;
      q := q + 1;
    od;
  u := [q, r];
  return(u);
end;

```

Hélas, on se rend vite compte que cet algorithme n'aboutit pas lorsque a est trop grand devant b , ce qui arrive très souvent dans les applications concrètes qui utilisent de grands nombres. Prendre par exemple un nombre a de 1024 bits (donc de l'ordre de 2^{1024}) et un b ayant 128 bits. Quel est, à la louche, le nombre de soustractions à faire ?

2.2 Division binaire

Nous présentons un algorithme beaucoup plus performant, basé sur l'écriture binaire des nombres, qui consiste à rechercher les digits successifs du quotient par dichotomie, et à reconstruire ce quotient par l'algorithme de Hörner. Dans un premier temps on détermine un n tel que $2^n b > a$ et on met $2^n b$ dans une mémoire auxiliaire aux .

```
divisionbin :=proc(a,b);
  local r,q,aux,n,u;

  r := a; q := 0; n := 0; aux := b;
  while (aux <= a)
    do
      aux := 2 * aux;
      n := n + 1;
    od;
  while (n > 0)
    do
      aux := aux/2;
      n := n - 1;
      if (r < aux)
        then
          q := 2 * q;
        else
          q := 2 * q + 1;
          r := r - aux;
        fi;
      od;
    u := [q,r];
  return(u);
end;
```

2.3 Preuve de l'algorithme

Nous utilisons la méthode des invariants de boucle (voir fichecrypto_100). Montrons que les conditions :

$$\left\{ \begin{array}{l} aux = 2^n b \\ a = aux * q + r \\ 0 \leq r < aux \\ n \geq 0 \end{array} \right.$$

sont un invariant de boucle. Ces conditions sont bien réalisées à l'état initial.

Nous noterons aux' , q' , r' , n' les valeurs en sortie d'un tour de boucle de aux , q , r , n . Si en entrée de boucle les conditions précédentes sont remplies alors : dans la boucle $aux' = aux/2$ et $n' = n - 1$ donc $aux' = 2^{n'} b$. De plus :

- 1^{er} cas : $r < aux'$. Dans ce cas $r' = r$, aux est divisé par 2 tandis que q est multiplié par 2. On a donc bien les conditions indiquées en sortie.
- 2^{er} cas : Si $r \geq aux'$ alors on sait que :

$$aux' \leq r < aux = 2 * aux'.$$

On a aussi $aux' = aux/2$, $q' = 2 * q + 1$, $r' = r - aux'$ et $r' < aux'$. On a donc bien les conditions attendues.

De plus n décroît strictement, donc le programme se termine avec $n = 0$. Quand $n = 0$ la variable aux contient b , q contient le quotient cherché et r contient le reste cherché.

2.4 Comparaison

Le premier algorithme (Euclide pour la division) est inutilisable car le nombre de tours de boucles contenant des opérations simples est $O(a)$ tandis que le deuxième aboutit même pour de grands nombres, son nombre de tours de boucles contenant des opérations simples est $O(\ln(a))$.

*Auteur : Ainigmatias Cruptos
Diffusé par l'Association ACrypTA*